

## INFORMATICA APLICADA A LA CONSTRUCCION

### 1.- GENERALIDADES.

- 1.1.- Hardware y Software.
- 1.2.- Estructura del ordenador.
- 1.3.- El sistema binario.
- 1.4.- La memoria.
- 1.5.- El código ASCII.

### 2.- SISTEMA OPERATIVO D. O. S.

- 2.1.- Introducción.
- 2.2.- Tipos de mandatos de D. O. S.
- 2.3.- Parámetros de los mandatos.
- 2.4.- Caracteres de manejo global de nombre de archivo.
- 2.5.- Mandato FORMAT.
- 2.6.- Mandato DISKCOPY.
- 2.7.- Mandato DISKCOMP.
- 2.8.- Mandato COPY.
- 2.9.- Mandato COMP.
- 2.10.- Mandato DIR.
- 2.11.- Mandato DEL.
- 2.12.- Mandato TYPE.

### 3.- CONSTANTES Y VARIABLES.

- 3.1.- Introducción.
- 3.2.- Constantes.
- 3.3.- Variables.
- 3.4.- Fórmulas y expresiones algebraicas.

### 4.- LAS SENTENCIAS DE ASIGNACION E IMPRESION.

- 4.1.- La sentencia LET.
- 4.2.- La sentencia PRINT.
- 4.3.- La sentencia PRINT TAB.
- 4.4.- La sentencia PRINT USING.

### 5.- LOS COMANDOS DEL SISTEMA.


- 5.1.- El comando RUN.
- 5.2.- El comando LIST.

Código Seguro De Verificación	EGqGKXN/SYyoNer60GxGUw==	Fecha	20/02/2020
Firmado Por	JUAN LUIS BARON CANO	Página	1/3
Url De Verificación	<a href="https://pfirma.us.es/verifirma/code/EGqGKXN/SYyoNer60GxGUw==">https://pfirma.us.es/verifirma/code/EGqGKXN/SYyoNer60GxGUw==</a>		



- 5.3.- El comando LLIST.
  - 5.4.- El comando SAVE.
  - 5.5.- El comando LOAD.
  - 5.6.- El comando NEW.
  - 5.7.- El comando DELETE.
- 6.- LAS SENTENCIAS DE ENTRADA Y TRANSFERENCIA
- 6.1.- La sentencia INPUT.
  - 6.2.- La sentencia GOTO.
  - 6.3.- La sentencia END.
  - 6.4.- La sentencia IF-THEN.
  - 6.5.- La sentencia AND-OR.
  - 6.6.- La sentencia ELSE.
  - 6.7.- La sentencia DATA.
  - 6.8.- La sentencia READ.
  - 6.9.- La sentencia RESTORE.
  - 6.10.- La sentencia CLS.
  - 6.11.- La sentencia REM.
- 7.- LOS DIAGRAMAS DE FLUJO.
- 7.1.- El diagrama de flujo.
- 8.- LOS BUCLES FOR-NEXT.
- 8.1.- La sentencia FOR-NEXT.
  - 8.2.- Los buches anidados.
- 9.- VECTORES Y MATRICES.
- 9.1.- Variables con subíndice.
  - 9.2.- La sentencia DIM.
  - 9.3.- Algoritmos de búsqueda.
  - 9.4.- Algoritmos de ordenación.
  - 9.5.- Variables con dos subíndices.
- 10.- LAS FUNCIONES.
- 10.1.- Las funciones de librería.
  - 10.2.- Funciones definidas por el usuario.
  - 10.3.- La función INT.
  - 10.4.- La función RND.
- 11.- LAS SUBRUTINAS.
- 11.1.- La sentencia GOSUB-RETURN.
  - 11.2.- Las sentencias ON GOTO y ON GOSUB.

<b>Código Seguro De Verificación</b>	EGqGKXN/SYyoNer60GxGUw==	<b>Fecha</b>	20/02/2020
<b>Firmado Por</b>	JUAN LUIS BARON CANO	<b>Página</b>	2/3
<b>Url De Verificación</b>	<a href="https://pfirma.us.es/verifirma/code/EGqGKXN/SYyoNer60GxGUw==">https://pfirma.us.es/verifirma/code/EGqGKXN/SYyoNer60GxGUw==</a>		



## 12.- LOS FICHEROS.

- 12.1.- Los ficheros secuenciales.
- 12.2.- Los ficheros de acceso directo.
- 12.3.- Los ficheros de acceso indexado.

## 13.- LOS SUBDIRECTORIOS.

- 13.1.- Introducción.
- 13.2.- Tipos de directorios.
- 13.3.- Nombres de los directorios.
- 13.4.- Directorio actual.
- 13.5.- Vía de acceso a un archivo.
- 13.6.- Creación de un directorio. Mandato MKDIR.
- 13.7.- Borrado de un directorio. Mandato RMDIR.
- 13.8.- Cambio de directorio actual. Mandato CHDIR.
- 13.9.- Estructura del directorio. Mandato TREE.

### BIBLIOGRAFIA BASICA

- MS/DOS paso a paso. *Alain Pinaud*. Elisa, S.A.
- El Sistema Operativo MS/DOS. *R. Politis/B. Vanryb*. Gustavo Gili.
- Programación Avanzada en BASIC. *Peter Bishop*. Anaya.
- IBM/PC Guía del Usuario. *Lyle J. Graham*. Osborne/McGraw Hill.
- Ficheros en BASIC. *C. Delannoy*. Paraninfo.
- Introducción a la Programación en BASIC. *Juan José López Garzón*.

Código Seguro De Verificación	EGqGKXN/SYyoNer60GxGUw==	Fecha	20/02/2020
Firmado Por	JUAN LUIS BARON CANO	Página	3/3
Url De Verificación	<a href="https://pfirma.us.es/verifirma/code/EGqGKXN/SYyoNer60GxGUw==">https://pfirma.us.es/verifirma/code/EGqGKXN/SYyoNer60GxGUw==</a>		

