



PROGRAMA DE LA ASIGNATURA
Estructuras I

Datos básicos de la asignatura	
Titulación:	Grado en Edificación
Año plan de estudio:	2016
Curso implantación:	2018-19
Departamento:	Estructuras Edific. e Ingeniería Terreno
Centro sede	E.T.S. de Ingeniería de Edificación
Departamento:	
Nombre asignatura:	Estructuras I
Código asignatura:	2440015
Tipología:	OBLIGATORIA
Curso:	2
Periodo impartición:	SEGUNDO CUATRIMESTRE
Créditos ECTS:	6
Horas totales:	150
Área de conocimiento:	Mecánica de Medios Continuos y T. de Estructuras

Objetivos y competencias
<p>OBJETIVOS:</p> <p>Adquisición de los siguientes resultados de aprendizaje:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Identificar el pórtico plano integrado en una estructura arquitectónica espacial, su forma de trabajo y los principales sistemas estructurales asociados. - Conocer el modelo del prisma mecánico y modelar sistemas planos como mallas de barras. - Modelar vinculaciones externas reales como vínculos externos puros para el cálculo de estructuras. - Modelar vinculaciones internas reales como nudos articulados o nudos rígidos para el cálculo de estructuras. - Reconocer acciones sobre planos estructurales integrados en un sistema y modelarlas a partir de su origen e incidencia sobre la estructura

Código Seguro De Verificación	SQ6+BQuV0NKV6GdbPUHyNg==	Fecha	03/02/2022
Firmado Por	MARIA DOLORES RINCON MILLAN	Página	1/6
Url De Verificación	https://pfirma.us.es/verifirma/code/SQ6+BQuV0NKV6GdbPUHyNg==		





PROGRAMA DE LA ASIGNATURA
Estructuras I

- Evaluar la incidencia que tiene la utilización de un determinado material estructural u otro sobre el dimensionado y comportamiento de una estructura.
- Comprender y aplicar a sistemas planos criterios de diseño estructural a partir de distintas geometrías, vinculaciones internas y externas, material estructural y dimensionado de elementos.
- Determinar y representar reacciones, esfuerzos, tensiones y deformaciones de sistemas isostáticos e hiperestáticos.
- Determinar y representar esfuerzos sobre elementos de estructuras planas de nudos articulados y de nudos rígidos utilizando aplicaciones informáticas.
- Interpretar los resultados obtenidos en los procesos de cálculo llevados a cabo y analizarlos extrayendo conclusiones sobre el comportamiento estructural.

COMPETENCIAS:

Competencias específicas:

E45. Aptitud para el predimensionado, diseño, cálculo y comprobación de las estructuras y para dirigir su ejecución material (NIVEL INICIAL).

E46. Capacidad para calcular los esfuerzos, tensiones y deformaciones a que están sometidos los elementos estructurales (NIVEL INTENSO).

E47. Capacidad para conocer y calcular las acciones a que están sometidos los edificios (NIVEL INICIAL).

Competencias transversales/genéricas:

B01: Que los estudiantes hayan demostrado poseer y comprender conocimientos en un área de estudio que parte de la base de la educación secundaria general, y se suele encontrar a un nivel

Código Seguro De Verificación	SQ6+BQuV0NKV6GdbPUhyNg==	Fecha	03/02/2022
Firmado Por	MARIA DOLORES RINCON MILLAN	Página	2/6
Url De Verificación	https://pfirma.us.es/verifirma/code/SQ6+BQuV0NKV6GdbPUhyNg==		





PROGRAMA DE LA ASIGNATURA
Estructuras I

que, si bien se apoya en libros de texto avanzados, incluye también algunos aspectos que implican conocimientos procedentes de la vanguardia de su campo de estudio.

B02: Que los estudiantes sepan aplicar sus conocimientos a su trabajo o vocación de una forma profesional y posean las competencias que suelen demostrarse por medio de la elaboración y defensa de argumentos y la resolución de problemas dentro de su área de estudio.

B03: Que los estudiantes tengan la capacidad de reunir e interpretar datos relevantes (normalmente dentro de su área de estudio) para emitir juicios que incluyan una reflexión sobre temas relevantes de índole social, científica o ética.

B04: Que los estudiantes puedan transmitir información, ideas, problemas y soluciones a un público tanto especializado como no especializado.

B05: Que los estudiantes hayan desarrollado aquellas habilidades de aprendizaje necesarias para emprender estudios posteriores con un alto grado de autonomía.

G05: Capacidad de

análisis y síntesis

G06: Capacidad de gestión de la información

Contenidos o bloques temáticos

BLOQUE TEMÁTICO I

I.1 CONCEPTOS GENERALES

Lección 01. Conceptos generales: estructuras y resistencia de materiales.

I.2 SISTEMAS ISOSTÁTICOS.

Lección 02. Cálculo y representación de reacciones.

Código Seguro De Verificación	SQ6+BQuV0NKV6GdbPUhyNg==	Fecha	03/02/2022
Firmado Por	MARIA DOLORES RINCON MILLAN		
Url De Verificación	https://pfirma.us.es/verifirma/code/SQ6+BQuV0NKV6GdbPUhyNg==	Página	3/6





PROGRAMA DE LA ASIGNATURA
Estructuras I

Lección 03. Cálculo de esfuerzos: axil, cortante, flector, torsor.

Lección 04. Representación de esfuerzos: diagramas.

Lección 05. Axil: cálculo y representación de tensiones.

Lección 06. Axil: cálculo y representación de deformaciones.

Lección 07. Flector: cálculo y representación de tensiones.

Lección 08. Flector: cálculo y representación de deformaciones.

Lección 09. Flexión esviada: cálculo y representación de tensiones.

Lección 10. Cortante: cálculo y representación de tensiones.

Lección 11. Flexión compuesta: cálculo y representación de tensiones.

Lección 12. Momento torsor: cálculo y representación de tensiones.

Lección 13. Momento torsor: cálculo de deformaciones.

Lección 14. Pandeo.

I.3 SISTEMAS HIPERESTÁTICOS ELEMENTALES.

Lección 15. Vigas hiperestáticas: reacciones, esfuerzos tensiones y deformaciones.

BLOQUE TEMÁTICO II

II.1 SISTEMAS HIPERESTÁTICOS DE MALLAS DE BARRAS.

Código Seguro De Verificación	SQ6+BQuV0NKV6GdbPUhyNg==	Fecha	03/02/2022
Firmado Por	MARIA DOLORES RINCON MILLAN	Página	4/6
Url De Verificación	https://pfirma.us.es/verifirma/code/SQ6+BQuV0NKV6GdbPUhyNg==		





PROGRAMA DE LA ASIGNATURA
Estructuras I

Lección 17. Estructuras de mallas de barras: conceptos generales.

Lección 18. Análisis y cálculo de estructuras planas de nudos articulados. Criterios de diseño.

Lección 19. Análisis y cálculo de estructuras planas de nudos rígidos. Criterios de diseño.

Actividades formativas y horas lectivas

Actividad	Créditos	Horas
B Clases Teórico/ Prácticas	4,4	44
G Prácticas de Informática	1,6	16

Metodología de enseñanza-aprendizaje

Clases presenciales de carácter teórico-práctico

La metodología docente estará basada en:

- Clases expositivas-participativas.
- Desarrollo dirigido de ejercicios y problemas.

Clases presenciales- prácticas de informática

La metodología docente será Aprendizaje Basado en Problemas

Actividades no presenciales

La metodología docente estará basada en:

- Desarrollo autónomo de proyectos, ejercicios y problemas.
- Estudio y preparación de pruebas.

Código Seguro De Verificación	SQ6+BQuV0NKV6GdbPUhyNg==	Fecha	03/02/2022
Firmado Por	MARIA DOLORES RINCON MILLAN	Página	5/6
Url De Verificación	https://pfirma.us.es/verifirma/code/SQ6+BQuV0NKV6GdbPUhyNg==		





PROGRAMA DE LA ASIGNATURA
Estructuras I

Sistemas y criterios de evaluación y calificación

Evaluación continua, basada en la realización de trabajos prácticos, de pruebas escritas y de la asistencia y participación en clases presenciales.

Examen final, estructurado por partes y de contenido teórico-práctico.

Código Seguro De Verificación	SQ6+BQuV0NKV6GdbPUhyNg==	Fecha	03/02/2022
Firmado Por	MARIA DOLORES RINCON MILLAN		
Url De Verificación	https://pfirma.us.es/verifirma/code/SQ6+BQuV0NKV6GdbPUhyNg==	Página	6/6

